

Università dell'Aquila, 26 aprile 2010

Materiali sul sito WWW.ALPHABIT.NET

ESERCITAZIONE 1 – CHATTERBOT: 30 MIN

SITI CHATTERBOT:

Eliza (inglese): <http://www.chayden.net/eliza/Eliza.html>

A.L.I.C.E. <http://alice.pandorabots.com/>

ChatterBOTS in lingua italiana: <http://www.psicopolis.com/fisikepsic/chatbots.htm>

ESERCITAZIONE 2 – POS TAGGING CON TREETAGGER: 30 MIN

Sito: <http://elearning.unistrapg.it/TreeTagger.html>

ESERCITAZIONE 3 – TRADUZIONE AUTOMATICA: 30 MIN

BabelFish (Systran): <http://world.altavista.com/>

Google Translate: <http://translate.google.com/#it|it|>

ESERCITAZIONE 4 – WEBBOOTCAT: 30 MIN

Sito: <http://sketchengine.co.uk/>

BIBLIOGRAFIA ESSENZIALE

Baroni M. e S. Bernardini (a cura di), 2006. *Wacky! Working Papers on the Web as Corpus*, Bologna: Gedit

Chiari, I. 2005. "Linguistica e informatica: la linguistica dei corpora in Italia", *Bollettino di Italianistica*, 4, pp. 101-118.

Chiari, I. 2007. *Introduzione alla linguistica computazionale*. Bari: Laterza.

Ferrari G., 2005. *La ricerca in Linguistica Computazionale tra modelli formali ed analisi empirica*. *Atti del Convegno di Studi in memoria di Tristano Bolelli*, in G. Marotta (a cura di), *Studi e Saggi Linguistici*, XL-XLI (2002-2003), Ets, Pisa 2005, pp. 101-119.

Lenci, A., Montemagni, S., Pirrelli V. 2005. *Testo e computer. Elementi di linguistica computazionale*, Roma: Carocci.