

# Indice del volume

Prefazione <i>di Tullio De Mauro</i>	00
Nota dell'Autrice	00
<b>1. Lingue, calcoli e macchine</b>	<b>00</b>
1.1. La disciplina e il suo oggetto, p. 00 - 1.2. Automi, algoritmi e modelli, p. 00 - 1.3. Il carattere probabilistico degli usi linguistici, p. 00 - 1.4. Alcuni aspetti dell'incalcolabilità delle lingue, p. 00 - 1.5. Parametri delle applicazioni computazionali, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>2. Le radici della linguistica computazionale</b>	<b>00</b>
2.1. L'informazione e il rumore, p. 00 - 2.2. Grammatiche, regole e modelli, p. 00 - 2.3. L'intelligenza artificiale, p. 00 - 2.4. La dimensione quantitativa delle lingue, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>3. La linguistica dei corpora</b>	<b>00</b>
3.1. Lo studio dei testi, p. 00 - 3.2. Corpus e tipologie, p. 00 - 3.3 La costruzione di un corpus elettronico, p. 00 - 3.4. I corpora di riferimento delle lingue europee, p. 00 - 3.5. I corpora multilingui e paralleli, p. 00 - 3.6. Il web come corpus, p. 00 - 3.7. La codifica e l'etichettatura dei corpora, p. 00 - 3.8. Gli standard di codifica e annotazione linguistica, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>4. L'esplorazione e l'analisi dei corpora</b>	<b>00</b>
4.1. Caratteristiche del testo e liste di frequenza, p. 00 - 4.2. La lemmatizzazione dei testi, p. 00 - 4.3. Analisi degli usi con le concordanze, p. 00 - 4.4. I lessici di frequenza e i vocabolari fondamentali, p. 00 - 4.5. L'individuazione delle collocazioni e polirematiche, p. 00 - 4.6. Interrogazione avanzata e analisi dei dati testuali, p. 00 - 4.7. Le applicazioni dello studio dei corpora, p. 00 - Letture, p. 00	

<b>5. Lessicografia computazionale</b>	<b>00</b>
5.1. Dizionari elettronici: problemi e definizioni, p. 00 - 5.2. I dizionari-macchina nella ricerca linguistica, p. 00 - 5.3. Applicazioni della lessicografia computazionale, p. 00 - 5.4. Dizionari informatizzati: progettazione e fruizione, p. 00 - 5.5. I dizionari basati su corpora, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>6. Il trattamento automatico del linguaggio</b>	<b>00</b>
6.1. I linguaggi formali e il «Natural Language Processing», p. 00 - 6.2. Il «parsing» sintattico, p. 00 - 6.3. Il POS «tagging», p. 00 - 6.4. Problemi e applicazioni dell’NLP, p. 00 - 6.5. Un esempio: il correttore ortografico, p. 00 - 6.6. Il web semantico, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>7. La traduzione automatica dei testi</b>	<b>00</b>
7.1. Gli sviluppi della traduzione automatica, p. 00 - 7.2. I modelli linguistici di TA, p. 00 - 7.3. I software commerciali di traduzione, p. 00 - 7.4. La lingua tradotta: successi e insuccessi, p. 00 - 7.5. Nuove mete per la traduzione automatica, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>8. Tecnologie della lingua parlata</b>	<b>00</b>
8.1. La lingua parlata e il suo trattamento, p. 00 - 8.2. La sintesi del parlato («speech synthesis»), p. 00 - 8.3. Il parlato multimodale, p. 00 - 8.4. Il riconoscimento del parlato («speech recognition»), p. 00 - 8.5. I sistemi di dialogo uomo-macchina, p. 00 - 8.6. Applicazioni e futuro delle tecnologie del parlato, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>9. Strumenti computazionali e didattica delle lingue</b>	<b>00</b>
9.1. Nuove prospettive nella didattica, p. 00 - 9.2. Il ruolo dei corpora nella didattica delle lingue, p. 00 - 9.3. «Computer-Assisted Language Learning» (CALL), p. 00 - 9.4. Gli strumenti di testing e valutazione, p. 00 - 9.5. Vantaggi e svantaggi della tecnologia in didattica, p. 00 - Letture, p. 00	
<b>10. Prospettive</b>	<b>00</b>
10.1. L’apprendimento automatico e i corpora, p. 00 - 10.2. Il circolo virtuoso della linguistica computazionale, p. 00 - 10.3. Linguistica computazionale: competenza e/o esecuzione?, p. 00	
<b>Riferimenti bibliografici</b>	<b>00</b>
<b>Indice analitico</b>	<b>00</b>